**Entendendo o DOM**

**D**ocument **O**bject **M**odel

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Obs: não é necessário colocar o window antes dos comandos. Toda a página está dentro de window.

**Métodos para navegar pela árvore DOM**

Alguns métodos de acesso:

- por Marca;

- por ID;

- por Nome;

- por Classe;

- por Seletor;

**MARCA**

var variável qualquer = window.document.getElementsByTagName('Tag desejada')[0]

**ID**

var variável qualquer = window.document.getElementByID(‘ID desejado’)

**Nome**

var variável qualquer = window.document.getElementsByName(‘Name desejado’)[]

**Classe**

var variável qualquer = window.documents.get.ElementsByClass(‘Classe desejada’)[]

**Seletor**

var variável qualquer = window.documents.querySelector(‘tag#msg’) -> mesma sintaxe que em CSS

Obs:

-> Quando o Elements estiver no plural, precisa colocar os colchetes no final.

-> innerText pega o texto sem a formatação

-> innerHTML pega o texto com a formatação

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Eventos de DOM**

Site para ver todos os eventos DOM: Event reference | MDN

- mouseenter -> faz uma ação quando o cursor entra em no determinado elemento da tela com esse comando.

- mousemove -> faz uma ação enquanto o cursos está sendo movido dentro do determinado elemento da tela com esse comando.

- mousedown -> quando clicar no elemento, algo vai acontecer. Nesse caso, a ação é para quando clicar no elemento, sem necessariamente soltar. Apenas clicar e segurar já funciona.

- mouseup -> aqui já é a sequência do mousedown. No mousedown, quando clica a ação acontece. No mouseup, depois que foi clicado, após soltar o dedo do mouse, a ação acontece.

- click -> “junta” os comandos de mousedown e mouseup. É para quando você clicar em algo uma ação acontecer.

- mouseout -> quando o cursos sai do elementos, uma ação irá acontecer.

Ex:

<body>

    <div id="area">

        Interaja...

    </div>

    <script>

        var a = window.document.getElementById('area')

        a.addEventListener('click', clicar)

        a.addEventListener('mouseenter', entrar)

        a.addEventListener('mouseout', sair)

        function clicar() {

            a.innerText = "Clicou!"

            a.style.backgroundColor = 'red'

        }

        function entrar() {

            a.innerText = "Entrou!"

        }

        function sair() {

            a.innerText = "Saiu!"

            a.style.backgroundColor = 'green'

        }

    </script>

</body>

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Estrutura das funções no JavaScript**

function nome da ação(parametros) {

Bloco

}

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_